# **Chương 1**

# **Giới thiệu tổng quan về game Around us**

## **1.1 Giới thiệu chung**

**Tên đề tài:** Xây dựng Game 2D Platform "Around us".

**Công nghệ công cụ:** Unity 2D with C# Script, Unity Hub 2022.3.7f1, Visual Studio 2022.

**Tên Game:** Around us

**Tên Game viết tắt:**

**Thể loại:** 2D Platform - là một thể loại game trong đó người chơi điều khiển một nhân vật trên một màn hình hai chiều và cố gắng vượt qua màn chơi bằng cách tiêu diệt được các người bị ký sinh và tìm đến Boss cuối để tiêu diệt. Thể loại này thường tập trung và nhanh nhạy của nhân vật chính để vượt qua trò chơi.

## **1.2 Lý do chọn đề tài**

### **1.2.1 Mục tiêu**

Mục tiêu của dự án này là:

· Xây dựng một trò chơi 2D platform hấp dẫn và thú vị, mà người chơi có thể trải nghiệm và thư giãn.

· Luyện tập và nâng cao kiến thức, kỹ năng lập trình trong lĩnh vực phát triển game.

· Tạo ra một sản phẩm hoàn thiện và chất lượng để thể hiện kết quả đạt được sau khi trải qua môn học "Lập trình Game".

### **1.2.2 Mong muốn**

Mong muốn của dự án này là:

· Trò chơi "Around us" sẽ mang lại niềm vui và thú vị cho người chơi, giúp họ tạo ra những trải nghiệm thú vị.

· Dự án này sẽ trở thành một tài liệu minh chứng cho sự phát triển và khả năng làm việc trong môi trường đòi hỏi sự sáng tạo và kỷ luật.

· Dự án này cũng có thể truyền cảm hứng cho những người khác trong việc tham gia vào lĩnh vực phát triển game và khám phá sự sáng tạo của họ.

# **Chương 2 Xây dựng kịch bản game**

## **2.1 Cốt truyện**

Năm 2147, một thiên thạch đã rơi xuống trái đất, một nhóm người đã đem về để nghiên cứu mà không biết rằng nguy hiểm đang xảy đến với họ, trong khối thiên thạch đó đem theo một loại quái vật ngoài hành tinh có khả năng ký sinh và mô phỏng lại khả năng của con người. Chúng trà trộn và từ từ mang đến sự diệt vong của con người.

## **2.2 Các thành phần cơ bản trong game**

* - Người chơi: Người chơi có nhiệm vụ vượt qua các level và tìm đến Boss cuối để tiêu diệt người chơi sẽ dành chiến thắng.
* - Người bị ký sinh: Một hoặc nhiều người bị ký sinh âm thầm thực hiện những hành động phá hoại, giết chết các người chơi và làm trơ trọi mục tiêu của nhiệm vụ.

## **2.3 Kịch bản**

* **Người chơi:**
* Nhiệm vụ: Vượt qua các màn chơi, chiến đấu với kẻ thù và truy tìm Boss cuối cùng.
* Mục tiêu: Giải cứu Trái Đất khỏi thảm họa diệt vong.
* **Người bị kí sinh:**
* Là những người chơi bị ký sinh trùng ngoài hành tinh lây nhiễm.
* Nhiệm vụ: Ngụy trang, phá hoại, và tiêu diệt những người chơi khác.
* Mục tiêu: Giúp ký sinh trùng thống trị Trái Đất.

**2.4 Kịch bản chi tiết:**

**Nhiệm vụ:**

* **Người bình thường:**
* Khám phá bí ẩn về thiên thạch và nguồn gốc của ký sinh trùng.
* Bảo vệ căn cứ và chống lại sự tấn công của người bị ký sinh.
* Tìm kiếm và tiêu diệt Boss cuối cùng để ngăn chặn âm mưu diệt vong của ký sinh trùng.
* **Người bị ký sinh:**
* Gây rối, phá hoại tiêu diệt những người chơi.
* Hỗ trợ Boss cuối cùng và mở đường cho ký sinh trùng thống trị Trái Đất.

**Các phân đoạn:**

* **Khám phá:**
* Người chơi sẽ khám phá các khu vực khác nhau, ẩn nấp và tìm kiếm người bị ký sinh sau đó tiêu diệt những người bị kí sinh.
* Kích hoạt cơ quan bí mật và mở khóa những khu vực mới.
* Cẩn thận đề phòng những người bị ký sinh tấn công bất ngờ.
* **Nhiệm vụ:**
* Người chơi cần hoàn thành các nhiệm vụ khác nhau để tiến xa hơn trong trò chơi.
* Bảo vệ căn cứ, thu thập vật và chế tạo vũ khí.
* Tiêu diệt những người bị ký sinh và ngăn chặn âm mưu phá hoại của chúng.
* **Chiến đấu:**
* Người chơi sẽ đối đầu với những người bị ký sinh và các sinh vật nguy hiểm do ký sinh trùng tạo ra.
* Sử dụng vũ khí, kỹ năng và chiến thuật hợp lý để chiến thắng.
* Khi thanh máu của người chơi hết người chơi sẽ chết và thất bại.

**Kết thúc:**

* **Thắng lợi:**
* Người chơi tiêu diệt Boss cuối cùng trước khi thanh máu của người chơi hết, ngăn chặn âm mưu của ký sinh trùng và giải cứu Trái Đất.
* Cốt truyện sẽ hé mở những bí mật về nguồn gốc của ký sinh trùng và hướng đi cho phần tiếp theo của trò chơi.
* **Thất bại:**
* Ký sinh trùng thống trị Trái Đất, loài người rơi vào thảm họa diệt vong.
* Kết thúc mở ra hướng đi cho phần tiếp theo, với nhiệm vụ trả thù và giành lại Trái Đất.

## **2.4 Hướng dẫn chơi:**

Thanh điều hướng di chuyển và tấn công của người chơi nằm trên bàn phím :

* **Di chuyển:**
* Phím W = di chuyển lên
* Phím S = di chuyển xuống
* Phím A = di chuyển qua trái
* Phím D = di chuyển qua phải
* **Tấn công:**
* Phím J = Bắn